

라이노 기초 과정

- 수업 : 1일 3시간 [5일 총 15시간]
- 강사 : 육근수

차수	교육내용	비고
1일차	라이노 알아보기 화면구성 및 툴바 / 뷰포트/ 화면표시와 객체 / 레이어와 좌표 도형 만들기	
2일차	도형 만들기/ 서피스 만들기 / 솔리드 복제 및 추출 UV커브 및 2D도면 만들기 변형도구	
3일차	화장품 용기 및 병 만들기 나선형 입구와 캡 만들기 3D 프린터 슬라이싱	
4일차	건축만(조감도) 만들기 3D 프린터 구현	
5일차	도면 변환 및 치수 기입 도면 출력 설정 및 PDF 작성	
<p>▶ 교육과정은 교육환경 및 구성에 따라 일부 변경될 수 있음</p> <p>▶ 라이노 프로그램 https://www.rhino3d.com/download/</p> <p>Rhino는 NURBS, 커브, 서피스, 솔리드, 점구름, 서브디비전 지오메트리 (SubD), 점구름, 다각형 메쉬를 생성, 편집, 분석/해석, 문서화, 렌더링, 애니메이션화, 변환합니다. 사용하는 하드웨어의 한계를 넘어 정밀도, 복잡함, 차수, 크기에 제한이 없음</p>		